



Associação de Futebol do Algarve

Conselho de Arbitragem

Teste Escrito – Futebol

3 de fevereiro de 2021

Matriz de Correção

I - Numa jogada junto do árbitro-assistente, um jogador arranca a bandeira de canto e vai com ela agredir um espectador. Como deve o árbitro agir?

A - Interromper o jogo, expulsar o infrator por conduta violenta, mandar repor a bandeira no local e recomeçar o encontro com um lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava quando interrompeu o jogo.

B - Interromper o jogo, expulsar o infrator por conduta violenta, mandar repor a bandeira no local e recomeçar o encontro com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa, no local onde a bola se encontrava quando interrompeu o jogo.

C - Interromper o jogo, advertir o jogador por abandonar o terreno de jogo sem autorização, mandar repor a bandeira no local e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava quando interrompeu o jogo.

D - Interromper o jogo, expulsar o infrator por conduta violenta, mandar repor a bandeira no local e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a equipa do infrator a executar junto da bandeira de canto que o jogador arrancou.

2 - Uma das equipas está reduzida a sete jogadores. No momento em que a equipa que está completa vai marcar um livre perigoso, um dos jogadores da equipa desfalcada abandona o terreno propositadamente. Como deve o árbitro proceder se aquele jogador sair quando o executante está a chutar a bola?

A - Deverá interromper o jogo, de seguida advertir o jogador que abandonou o terreno de jogo deliberadamente e dar por terminado o jogo se ele não regressar ao terreno.

B - O árbitro deverá deixar decorrer o jogo normalmente, porque a equipa ainda ficou com 6 jogadores.

C - Deve aguardar o desfecho do pontapé. Deverá então advertir o jogador que abandonou o terreno de jogo deliberadamente e ordenar a repetição do pontapé-livre.

D - Deve aguardar o desfecho do pontapé, validar o golo se for caso disso, ou interromper no caso contrário. Deverá então advertir o jogador que abandonou o terreno de jogo deliberadamente e dar o jogo por terminado se ele não regressar ao terreno.



3 - Um jogador atacante só tem o guarda-redes à sua frente quando um companheiro lhe envia a bola. Esse guarda-redes agarra o adversário e o árbitro assinala pontapé de penálti. Qual a razão por que não assinalou qualquer outra infração?

A - Porque assim marcou a falta mais grave.

B - São duas situações que ocorreram em simultâneo.

C - Porque a bola foi enviada de um lançamento lateral.

D - Porque a bola foi enviada de um pontapé-livre indireto.

4 - Um jogador sem ser o guarda-redes atira um objeto à bola mas não chega a atingi-la. Como deve agir o árbitro?

A - Deve interromper o jogo, expulsar o infrator e punir essa equipa com um pontapé-livre direto no local do possível contato objeto/bola.

B - Deve interromper o jogo, advertir o infrator e punir essa equipa com um pontapé-livre indireto no local do possível contato objeto/bola.

C - Deve interromper o jogo, advertir o infrator e punir essa equipa com um pontapé livre indireto no local onde se encontrava o jogador que atirou o objeto à bola.

D - Deve interromper o jogo, advertir o infrator e punir essa equipa com um pontapé-livre direto a executar no local do possível contato objeto/bola.

5 - Um jogador solicita autorização para trocar de botas na sua “área técnica”. Após a troca, reentra em campo sem autorização do árbitro, no momento em que se verifica um contra-ataque perigoso da equipa adversária, que ele anula, agarrando a bola com as mãos. O árbitro interrompe de imediato o jogo, e aplica técnica e disciplinarmente as sanções que se impunham. Esclareça quais são essas sanções.

A - O árbitro deve advertir o jogador e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto no local da infração.

B - O árbitro deve expulsar o jogador exibindo-lhe o cartão vermelho e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto no local da infração.

C - O árbitro deve expulsar o jogador infrator por receber duas advertências e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto a executar no local da infração.

D - O árbitro deve expulsar o jogador por acumulação de cartões amarelos e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto a executar no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.



6 – Um jogador faz um lançamento lateral na direção da sua baliza, vendo que a bola vai a entrar, toca-a, mas não evita que a bola entre na sua baliza. Deverá o golo ser validado?

A – Não, para o golo ser válido a bola tem que ser tocada por outro qualquer jogador. Nesta situação o árbitro deverá punir a infração do segundo toque na bola.

B - Não, para o golo ser válido a bola tem que ser tocada por um adversário. Nesta situação o árbitro deverá punir a infração do segundo toque na bola.

C – Sim o golo deve ser válido em obediência à vantagem, que nestes casos deve ser aplicada.

D - Não, para o golo ser válido a bola tem que ser tocada por outro qualquer jogador. Nesta situação o árbitro deverá punir a infração do segundo toque na bola. O jogo deve recomeçar com um pontapé de penálti.

7 – Qual das seguintes situações configura um erro de direito?

A – Um defensor vai a agarrar um adversário e só o larga dentro da área de penálti. O árbitro assinala um pontapé-livre direto fora dessa mesma área.

B – Um jogador retarda a execução de um lançamento lateral. O árbitro adverte-o e concede um livre a favor da equipa adversária.

C – Um jogador, claramente em posição de fora-de-jogo, recebe uma bola que ressalta no poste. Este jogador obtém golo e o árbitro valida-o.

D – Na marcação de um pontapé-livre indireto, a bola entra na baliza adversária e o árbitro recomeça o jogo com um pontapé de baliza.

8 – Um jogador que tenha um contato na bola com a mão/ braço e imediatamente a seguir obtenha um golo este deve ser anulado. O que significa imediatamente a seguir?

A – Num espaço de poucos segundos.

B – Depois de a bola ter tocado no braço/mão do jogador de forma acidental, ele domina a bola, finta 2 adversários, passa a bola a um colega que percorre 2/3 metros remata e faz golo.

C – Num espaço que permita ao árbitro verificar que esse toque acidental da bola na mão/braço, trouxe um benefício direto ou indireto imediato para essa equipa.

D – Após a bola ter tocado de forma acidental no braço/mão do jogador, na zona central do terreno de jogo, este desmarca um colega, que receciona a bola e com um forte remate obtém golo.



9 – O que significa linguagem ofensiva, injuriosa e/ou grosseira?

A – Palavrado insultuoso, desrespeitoso, agressivo, punível com advertência.

B – Gestos de má educação ou grosseiros.

C – Comportamento verbal ou físico que é incorrecto, lesivo, desrespeitoso, punível com expulsão.

D – Comportamento verbal ou físico que é incorrecto, lesivo, desrespeitoso, punível com advertência ou expulsão.

10 - Quando o guarda-redes solta a bola das mãos para a pontapear para a frente, um adversário, colocado a cerca de 2 metros, tira-lhe a bola sem qualquer contacto físico e faz golo. O árbitro invalidou o golo e puniu a sua equipa com um pontapé-livre indireto. Foi correta a decisão do árbitro?

A - Foi correta. O adversário do guarda-redes deve ser punido com um pontapé-livre indireto por jogo perigoso.

B - Foi correta. O adversário do guarda-redes deve ser punido com um pontapé-livre indireto por impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos.

C - Não foi correta. O adversário do guarda-redes não cometeu qualquer infração.

D - Não foi correta. O adversário do guarda-redes deveria ser advertido e a sua equipa punida com um pontapé-livre indireto.

11 - Em caso de falta grosseira o árbitro pode aplicar a vantagem?

A - Pode, em caso de infração cometida por um suplente.

B - Pode, caso se trate de uma clara oportunidade de golo.

C - Em caso de falta grosseira nunca se deve aplicar a vantagem.

D - Pode, caso se trate de uma clara vantagem para a equipa adversária.



12 - Um suplente, que não participa no jogo e com este a decorrer, penetra no terreno e agride um adversário. Como deve proceder o árbitro?

A - O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador suplente por conduta violenta, exibindo-lhe o cartão vermelho e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto, favorável à equipa adversária, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

B - O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador suplente por conduta violenta, exibindo-lhe o cartão vermelho e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto ou pontapé de penálti, a favor da equipa adversária.

C - O jogo pode prosseguir, caso haja lugar à aplicação da vantagem e, na próxima interrupção, expulsa o suplente por conduta violenta.

D - O árbitro interrompe o jogo e adverte o jogador suplente, caso este agrida o adversário com negligência, ou expulsa, caso este agrida o adversário com força excessiva. Em ambos os casos, o jogo recomeça com bola ao solo.

13 - O árbitro dá sinal para o recomeço num pontapé de saída, não reparando que há jogadores no meio-campo adversário. Imediatamente apercebendo-se do facto mas com a bola já em jogo, interrompe o jogo. Como deve este recomeçar?

A - Com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

B - Com um lançamento de bola ao solo no ponto central do terreno de jogo, local onde o último jogador tocou na bola.

C - Deve recomeçar com a repetição do pontapé de saída executado regularmente.

D - Com um pontapé-livre indireto contra a equipa que cometeu a infracção.

14 - Qual das frases seguintes lhe parece mais verdadeira?

A - Uma simulação deve ser sancionada com advertência e pontapé-livre indireto.

B - Uma simulação deve ser sancionada por comportamento antidesportivo.

C - Uma simulação deve ser sancionada com advertência e pontapé-livre direto.

D - Uma simulação deve ser sancionada com advertência e pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

15 - Estando a bola em jogo, um jogador dentro da sua área de penáti atira uma bota contra um adversário que se encontra fora desta. Qual a decisão do árbitro?

- A - Interrompe o jogo, expulsa o jogador defensor e assinala um pontapé de penáti a favor da equipa adversária.
- B - Interrompe o jogo, expulsa o jogador defensor e assinala um pontapé-livre direto.
- C - Interrompe o jogo, adverte o jogador defensor e assinala um pontapé-livre direto.
- D - Interrompe o jogo, expulsa o jogador defensor e assinala um pontapé-livre direto ou pontapé de penáti.

16 – Qual a diferença técnica e disciplinar se o guarda-redes dentro da sua área de penáti evitar que a bola entre na sua baliza nas seguintes situações: 1 – Se desviar a bola com uma caneleira que segura na mão; 2 – Se atirar uma bota à bola;

- A – Em ambas as situações o guarda-redes passou a ser como qualquer outro jogador, como tal a sua equipa será punida com pontapé de penáti.
- B – Em ambas as situações o guarda-redes passou a ser como qualquer outro jogador, como tal é punido com cartão amarelo e a sua equipa será punida com pontapé-livre indireto.
- C – Na situação 1 o guarda-redes é advertido. Na situação 2 o guarda-redes é punido com cartão vermelho. Tecnicamente em ambas situações a sua equipa é punida com pontapé de penáti.
- D - Em ambas as situações o guarda-redes passou a ser como qualquer outro jogador, como tal é punido com cartão vermelho e a sua equipa será punida com pontapé de penáti.

17 – Na marcação de um pontapé de penáti, o executante simula pontapear a bola depois de ter concluído a corrida ao mesmo tempo que o guarda-redes transgride as Leis de Jogo. Como consequência do pontapé, a bola entra na baliza. Que decisões deve tomar o árbitro?

- A – Não valida o golo e pune o executante com cartão amarelo e a sua equipa punida com pontapé-livre indireto.
- B – Deve validar o golo, uma vez que houve infração de ambos os jogadores.
- C – Não valida o golo e manda repetir o pontapé de penáti advertindo os dois jogadores.
- D – Nenhuma das decisões apresentadas anteriormente é totalmente correta.



18 – A lei 5 faz alusão às decisões do árbitro, nomeadamente que sejam de acordo com as leis de jogo e o espírito do jogo e baseadas na opinião do árbitro que tem poder discricionário para tomar todas as decisões técnicas, disciplinares e ainda na aplicação dos regulamentos. Concorda?

A – Sim, pois é o que está determinado.

B – Só até entrar no terreno de jogo e até ao apito final.

C – O árbitro goza dos poderes totais para os usar como entender na aplicação das medidas técnicas, disciplinares e regulamentares.

D – Não. A afirmação é incorreta.

19 – De acordo com a lei 10, qual das alíneas está correta?

A – O árbitro procede a um novo sorteio com uma moeda e a equipa vencedora decide qual a baliza para a execução do pontapé de penálti.

B – Cada equipa é responsável por selecionar os jogadores que vão executar os pontapés da marca de penálti de entre os jogadores habilitados no terreno de jogo no final da partida, assim como por decidir a ordem pela qual esses jogadores os vão executar. O árbitro só tem de ser informado dessa ordem.

C – Um jogador, suplente ou jogador substituído pode ser advertido ou expulso.

D – O árbitro pode interromper definitivamente o jogo, se uma equipa estiver reduzida a menos de sete jogadores.

20 – Não se considera que o guarda-redes tem a bola com a(s) mão(s) em seu poder quando?

A – Detenha a bola nas mãos ou quando a bola se encontre entre a mão e qualquer superfície (por exemplo, o solo, o seu corpo) ou quando toque na bola com qualquer parte das mãos ou braços, exceto se a bola ressaltar do guarda-redes ou se o guarda-redes tiver feito uma defesa.

B – Tenha a bola na palma da mão aberta.

C – Faça ressaltar a bola no solo.

D – Em face da questão colocada, todas as opções anteriores estão erradas.

