

Associação de Futebol do Algarve
Conselho de Arbitragem
Teste Escrito – Elite – Promoção
22 Janeiro 2022

1 - Um defensor executa um pontapé de baliza. A bola sai por alto, para fora da área de penalty, mas, por força do vento, volta para trás. Aquele defensor, ao ver que a bola ia a entrar na sua baliza, interseta novamente a bola, impedindo-a de entrar. O árbitro interrompe de imediato, expulsa o jogador e pune a sua equipa com um pontapé de penalty. Concorda com a decisão?

- a) Concordo apenas com a decisão técnica. Disciplinarmente deveria advertir o defensor.
- b) Concordo com a decisão técnica.
- c) Concordo com a decisão técnica e disciplinar.
- d) Nenhuma das anteriores**

2 - Na marcação de um pontapé-livre indireto, fora da área de penalty, um jogador passa a bola ao seu guarda-redes que se encontrava distraído. Um colega, ao ver a bola a entrar na baliza, impede que isso aconteça, com as mãos. Como deve proceder o árbitro?

- a) Interrompe o jogo e assinala pontapé de penalty.**
- b) Interrompe o jogo e ordena a repetição do pontapé-livre.
- c) Interrompe o jogo, assinala pontapé de penalty e expulsa o infrator.
- d) Interrompe o jogo, assinala pontapé de penalty e adverte o infrator.

3 - É nomeado para arbitrar um jogo amigável entre as equipas “A” de Portugal e da Espanha. O que é necessário acontecer antes do início do jogo, para que cada equipa possa recorrer a mais de seis substituições?

- a) Que as equipas cheguem a acordo quanto ao número máximo de substituições e que o árbitro seja informado.
- b) Que o árbitro seja informado.
- c) Que as equipas cheguem a acordo quanto ao número máximo de substituições.
- d) Nada. Cada equipa só pode recorrer, no máximo, a seis substituições.**

4 - Um jogador executa um pontapé de penalty com o joelho, obtendo golo. Que fazer?

- a) Mandar repetir o pontapé.
- b) Deixar o jogo prosseguir.
- c) Advertir o jogador e sancionar a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local da infração.**
- d) Advertir o jogador e mandar repetir o pontapé.

5 - Que colocação deve ser adotada pelo árbitro-assistente quando um defensor saia propositadamente do terreno de jogo pela linha de baliza para colocar um avançado em posição de fora de jogo?

- a) O árbitro-assistente deve levantar a bandeira de imediato, para que o árbitro interrompa o jogo, advirta o jogador defensor por comportamento antidesportivo e recomeça o jogo com pontapé-livre indireto, contra a sua equipa, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- b) O árbitro-assistente deve ignorar a saída do jogador, colocar-se em linha com o penúltimo defensor e, na 1ª. interrupção informar o árbitro, para que o referido defensor seja advertido.**
- c) O árbitro-assistente deve ignorar a saída do jogador e colocar-se em linha com o penúltimo defensor.
- d) O árbitro-assistente deve colocar-se em linha com o penúltimo defensor que, normalmente, será o guarda-redes.

6 - Um atacante está em posição de fora-de-jogo. Ao ver que um seu colega se encontra numa posição favorável, por razões táticas sai pela linha de baliza, próximo da baliza adversária. O colega remata à baliza e o guarda-redes defende a soco para o lado. O primeiro atacante reentra no terreno, corre para a bola e com um pequeno toque marca golo. Que decisão deverá tomar o árbitro?

- a) O árbitro deve validar o golo, mas deve advertir o jogador
- b) O golo não é válido e o jogo recomeça com pontapé livre indireto. O jogador é advertido por reentrar sem autorização do árbitro
- c) O árbitro deve invalidar o golo recomeça com um pontapé livre direto. O jogador é advertido por comportamento antidesportivo**
- d) O árbitro deve invalidar o golo, e advertir por comportamento antidesportivo o jogador

7 - Um avançado sai pela linha de baliza, para não estar em infração à Lei 11. Quando está fora do terreno, grita de forma que influencia a atitude do guarda-redes, entrando a bola na baliza. O que fazer nessas circunstâncias?

- a) Não validar o golo, advertir o avançado por comportamento antidesportivo, recomeçando o jogo com um pontapé-livre indireto.
- b) Não validar o golo, advertir o infrator por comportamento antidesportivo, recomeçando o jogo com um lançamento de bola ao solo.**
- c) Não validar o golo, advertir o avançado por sair do terreno de jogo sem autorização do árbitro, recomeçando o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- d) Validar o golo e advertir o avançado por comportamento antidesportivo.

8 - Um atacante sai do terreno de jogo e insulta o médico, ao passar junto do banco dos técnicos adversários. Que decisão toma o árbitro?

- a) Nenhuma das respostas está correta.
- b) Interrompe o jogo, expulsa esse jogador e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. Se a bola se encontrava dentro da área de baliza, o lançamento terá de ser efetuado em cima da linha da área de baliza, paralela à linha de baliza.
- c) Interrompe o jogo, expulsa esse jogador e pune a sua equipa com um pontapé-livre indireto, no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção (ver Lei 13 – Local dos pontapés-livres).**
- d) Interrompe o jogo, adverte esse jogador por comportamento antidesportivo e pune a sua equipa com um pontapé-livre indireto, no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção (ver Lei 13 – Local dos pontapés-livres).

9 - Um defensor executa um pontapé de baliza. A bola entra em jogo e por ação do vento dirige-se para a baliza, onde é agarrada com as mãos pelo guarda-redes dessa equipa. O árbitro deve...

- a) Deixar prosseguir o jogo.**
- b) Assinalar pontapé-livre indireto e advertir o guarda-redes.
- c) Assinalar pontapé-livre indireto contra essa equipa.
- d) Assinalar pontapé livre indireto, visto que o guarda-redes só podia jogar a bola com os pés.

10 - Antes do início do jogo, o delegado do clube visitante informa o árbitro que, por consenso de ambos os clubes, decidiram que seria a equipa visitada a alinhar à direita da equipa de arbitragem na saudação inicial. Como proceder?

- a) O árbitro não autoriza, pois cabe à equipa visitante alinhar à direita da equipa de arbitragem, não estando previsto para que essa modificação seja possível, mesmo com o consenso de ambos os clubes.
- b) O árbitro autoriza, pois não é motivo para que o jogo não se realize, já que é uma questão de cortesia a equipa visitante alinhar à direita da equipa de arbitragem. O árbitro deverá, no entanto, descrever o sucedido no Modelo 143 (observações do árbitro).**
- c) O árbitro autoriza, pois é assim que está regulamentado.
- d) O árbitro autoriza, pois poderá ser aleatório, não estando previsto nos regulamentos quem deverá alinhar à direita da equipa de arbitragem na saudação inicial.

11 - Qual das frases seguintes lhe parece mais verdadeira?

- a) Uma simulação deve ser sancionada com advertência e pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- b) Uma simulação deve ser sancionada com advertência e pontapé-livre direto.
- c) Uma simulação deve ser sancionada por comportamento antidesportivo.**
- d) Uma simulação deve ser sancionada com advertência e pontapé-livre indireto, no local onde ocorreu o contato.

12 - Num lance em que a bola se encontra jogável por dois jogadores adversários, se o faltoso projetar a sola do pé sobre o adversário, atingindo-o com força excessiva, como deve ser entendido tal comportamento? Falta grosseira ou conduta violenta?

- a) Quando um jogador, na disputa da bola com um adversário, utiliza um ou os dois pés, atingindo-o com força excessiva, pondo em perigo a sua integridade física, torna-se culpado de uma agressão.
- b) Quando um jogador, na disputa da bola com um adversário, utiliza um ou os dois pés, atingindo-o com força excessiva, pondo em perigo a sua integridade física, compete ao árbitro apreciar se tal infração é falta grosseira ou conduta violenta.
- c) Quando um jogador, na disputa da bola com um adversário, utiliza um ou os dois pés, atingindo-o com força excessiva, pondo em perigo a sua integridade física, torna-se culpado de conduta violenta.
- d) Quando um jogador na disputa da bola com um adversário, utiliza um ou os dois pés, atingindo-o com força excessiva, pondo em perigo a sua integridade física, torna-se culpado de falta grosseira.**

13 - Em situação de recomeço de jogo com lançamento lateral e pontapé-livre, o árbitro retardou a sua execução para advertir o jogador que impediu o adversário de repor a bola em jogo. De que forma justifica estas situações no Relatório de Jogo?

- a) Se impediu a execução de lançamento lateral é advertido por retardar o recomeço de jogo e quando impediu a execução de pontapé-livre é advertido por comportamento antidesportivo.
- b) Se impediu a execução de lançamento lateral é advertido por comportamento antidesportivo e quando impediu a execução de pontapé-livre é advertido por retardar o recomeço de jogo.**
- c) Retardar recomeço de jogo em ambas as situações.
- d) Comportamento antidesportivo em ambas as situações.

14 - Após uma equipa ter marcado um golo e a bola já estar no centro do terreno para o reinício do jogo, o árbitro foi alertado pelo Árbitro-Assistente 1 que, antes de a bola ter entrado na baliza, um jogador suplente da equipa que marcou o golo entrou no terreno de jogo, pontapeando imprudentemente um adversário. Qual a decisão a tomar de imediato pelo árbitro?

- a) O árbitro invalida o golo, pois o jogo ainda não se tinha reiniciado. Expulsa o suplente pelo seu comportamento, e relata os factos no Relatório do Jogo.
- b) O árbitro invalida o golo, pois o jogo ainda não se tinha reiniciado. Adverte o suplente por entrada indevida no terreno de jogo, fazendo-o sair depois.**
- c) O árbitro invalida o golo, pois o jogo ainda não se tinha reiniciado. Adverte o suplente por entrada no terreno sem a sua autorização. Esse jogador recebe depois uma 2ª advertência pela sua ação imprudente, seguido do cartão vermelho, narrando depois os factos no Relatório do Jogo.
- d) O árbitro valida o golo, pois o jogo já estava prestes a reiniciar-se. Adverte o suplente por entrada no terreno sem a sua autorização, recebendo esse jogador uma 2ª advertência pela sua ação imprudente, seguido do cartão vermelho, narrando depois os factos no Relatório do Jogo.

15 - O árbitro-assistente antes de julgar o fora de jogo deve "esperar e ver". Independentemente do jogador em fora-de-jogo tocar na bola, influenciar um adversário ou tirar vantagem da sua posição, o árbitro-assistente deve ter em conta:

- a) O movimento dos defensores, o movimento dos atacantes e a velocidade da bola
- b) O movimento da bola, a direção e a velocidade dos adversários
- c) O movimento, a direção e a velocidade da bola**
- d) O movimento dos adversários, a direção e a velocidade da bola

16 - Um jogador atacante estava isolado, com a bola na marca de pontapé de penalty adversária. Um jogador defensor, que tinha uma bota na mão, desarmou-o com o pé descalço, impedindo-o de marcar o golo. Qual a decisão que deve ser tomada?

- a) O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador por jogar a bola sem ter a bota calçada, e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- b) Trata-se de uma infração à Lei 4. Tecnicamente, será punida com um pontapé-livre indireto e disciplinarmente com cartão amarelo por comportamento antidesportivo.**
- c) O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador por jogar a bola sem ter a bota calçada. Deve ainda punir a equipa desse jogador com um pontapé de penalty.
- d) Disciplinarmente, o jogador defensor deve ser expulso por impedir uma clara oportunidade de golo da equipa adversária. Tecnicamente, o jogo recomeçará com um pontapé-livre indireto a favor da equipa adversária.

17 - A que distância da linha lateral devem alinhar as equipas na saudação regulamentar?

- a) 7 a 9 metros, de frente para a tribuna, sobre a linha do meio campo.**
- b) 7 a 10 metros, de frente para a tribuna, sobre a linha do meio campo.
- c) 5 a 7 metros, de frente para a tribuna, sobre a linha do meio campo.
- d) 5 a 10 metros, de frente para a tribuna, sobre a linha do meio campo.

18 - Numa jogada rápida de contra-ataque o avançado é rasteirado dentro do arco de círculo e junto da linha da área de penálti. O árbitro assinala prontamente a infração, mas ao ver o avançado caído dentro da área tem dúvidas se a mesma foi cometida dentro ou fora da área de penálti.

- a) **O assistente deve mover-se claramente na direção da linha de meio campo.**
- b) O assistente deve mover-se claramente na direção da linha de baliza.
- c) O assistente deve levantar a bandeira com a mão direita sem agitar.
- d) O assistente deve levantar a bandeira com a mão direita, agitando-a de forma visível.

19 - Segundo o glossário das Leis de jogo diga o que entende por Terreno de jogo:

- a) **A área de jogo que está delimitada pelas linhas laterais, linhas de baliza e redes das balizas (quando são usadas)**
- b) A área de jogo que está delimitada pelas linhas laterais, linhas de baliza e redes das balizas.
- c) A área de terreno que está delimitada pelas linhas laterais, linhas de baliza e redes das balizas (quando são usadas)
- d) A área de jogo que está delimitada pelas linhas laterais e linhas de baliza.

20 - Segundo o glossário das Leis de jogo diga o que entende por Agarrar:

- a) Infração cometida quando o contacto de um jogador com o corpo ou equipamento de um adversário dificulta o movimento deste.
- b) Infração cometida apenas quando o contacto de um jogador com o corpo de um adversário dificulta o movimento deste.
- c) **Infração cometida apenas quando o contacto de um jogador com o corpo ou equipamento de um adversário dificulta o movimento deste.**
- d) Nenhuma das anteriores.